

Regels SoccerSquash

Je speelt best of three, dus wie van de 3 games het eerst 2 games heeft gewonnen is de winnaar. Een telling gaat tot de 11 maar er moet met 2 punten verschil worden gewonnen, als er bij 11 punten geen 2 punten verschil zijn speel je door tot dit wel het geval is.

START GAME - SERVICE:

Wie de service 'wint' mag bepalen aan welke kant zijn servicebeurt begint.

Bij de service moet de serveerder met beide benen op zijn eigen helft staan en met minimaal 1 voet in het - servicevak -, de lijn telt hierbij niet mee als - servicevak - dus niet op de lijn staan.

Bij de service mag de bal uit de lucht, met een dropkick en vanaf de grond in het spel worden gebracht. De service moet één rechtstreeks in het - servicevlak - komen één in de helft van de tegenstander één moet achter de rode dwarslijn weer op de grond terechtkomen, dat mag wel via de zijkant (muur).

Er mag eenmaal een service gespeeld worden, is de service fout dan betekent dat een punt voor de tegenstander.

ANDERE REGELS

Wanneer de bal in het spel is gebracht, mag de bal maximaal 1 keer stuiteren. Je mag de bal nog maximaal 3 keer raken voordat je de bal weer tegen de voormuur (nu tussen de onderste rode lijn en de bovenste rode lijn) schiet. De lijn mag hierbij niet geraakt worden, dan is de bal uit, punt voor je tegenstander.

De bal is ook uit wanneer via de voormuur in 1 keer de achtermuur (vaak een glazen wand) geraakt wordt zonder op de vloer te stuiteren. Degene die deze bal schoot heeft het punt dan verloren. Ook mag de bal niet via de achtermuur in 1 keer de voormuur raken, ook hierbij verliest de speler die deze bal schoot het punt. De muren mogen altijd in het spel worden betrokken, dus ook eventueel bij het hooghouden).

SHOT-REGEL

Deze regel is er voor de veiligheid. Wanneer een speler tijdens het eerste balcontact van zijn tegenstander tussen de bal en de voormuur in staat, mag degene die de bal heeft 'shot' roepen. Gebeurt dit niet dan wordt er gewoon doorgespeeld. Als het terecht is dat er 'shot' wordt geroepen, is het punt direct voor de speler die de bal zou spelen.

Let op: dit geldt alleen voor de eerste aanname, daarna mag er geen 'shot' worden geroepen tenzij de tegenstander expres voor de bal gaat staan.



-  = Servicevak
-  = Dwarslijn
-  = Servicevlak
-  = Uitlijn
-  = Tin, hier mag de bal nooit tegenaan komen →uit!